

# La Fresque de la ville - Règles du jeu

## Matériel nécessaire :

- ✓ Un jeu de carte de la fresque de la ville de 40 cartes par groupe. Vous pouvez le télécharger en pdf ici (et prochainement commander des cartes imprimées)
- ✓ Une grande feuille par groupe pour placer, puis scotcher les cartes (environ 1m sur 1m60)
- ✓ Une table par groupe sur laquelle scotcher la grande feuille pour qu'elle ne bouge pas pendant le jeu
- ✓ Du scotch papier peint (qui n'abîme pas les murs) pour coller les cartes à la fin de la partie, puis pour coller la fresque à la verticale.
- ✓ des marqueurs/feutres de plusieurs couleurs (deux marqueurs de deux couleurs différentes par groupe)
- ✓ des post-it (un paquet par groupe)

**i** **Consignes d'impression :** Attention quand vous imprimez le pdf des cartes, afin que l'image corresponde au bon texte. Il faut choisir une impression recto-verso sur les bords longs, avec quatre cartes par pages (1 à 80).

**Durée du jeu :** Environ 1h30

**But de jeu :** Réaliser en groupe une fresque avec les cartes mises à disposition dans une logique de cause-conséquence.

**Nombre de joueurs :** La fresque se réalise par groupe de 5 à 8.

**Rôle animateur.ices :** Les joueurs doivent nécessairement être accompagnés par un animateur. C'est lui qui installe le matériel, distribue les cartes et les stylos, et aide les joueurs à avancer si besoin. Un animateur peut animer conjointement 2 ou 3 tables.

## Etape 1 · Préparation de la partie par l'animateur

**Préparation de la partie :**

- L'animateur installe les tables (1 par groupe) et scotch les grandes feuilles dessus.
- Il prépare les cartes en les séparant par lot (de 1 à 4). Tous les lots n'ont pas le même nombre de carte.
- Il retire les chaises afin que les participants puissent bouger facilement autour de la table.
- Il peut relire les conseils d'animation (voire ci-dessous) avant de commencer.
- Il explique ensuite le déroulement du jeu aux participants :
  - Il s'agit d'un jeu collectif dont le but est de remettre les cartes dans l'ordre cause-conséquence. Le jeu comporte quatre étapes, car quatre lots de carte. L'animateur distribuera les cartes, au moins une à chaque joueur. Chaque joueur lira sa carte aux autres joueurs pour qu'ils décident collectivement où la placer ;
  - Ce jeu a été créé par [dixit.net](http://dixit.net), directement inspiré par la Fresque du Climat et financé par l'ADEME.
  - Il est sous licence Creative Commons.

## Etape 2 • Jeu par groupe

### Déroulement du jeu :

- Phase 1 (environ 15min, 6 cartes) :
  - L'animateur distribue le premier lot de carte au groupe et laisse le groupe mettre les cartes dans l'ordre.
  - Il peut revenir pour aider si besoin, mais il s'agit du lot le plus facile.
- Phase 2 (environ 20min, 12 cartes) :
  - L'animateur distribue le deuxième lot de carte au groupe et laisse le groupe mettre les cartes dans l'ordre.
  - Il rappelle que les cartes ne sont pas fixées et que le groupe peut changer l'ordre des cartes du premier lot.
  - Il revient voir plusieurs fois si il y a besoin d'aide ou pour donner des conseils.
- Phase 3 (20min, 12 cartes) :
  - L'animateur distribue le troisième lot de carte au groupe et laisse le groupe mettre les cartes dans l'ordre.
  - Après une quinzaine de minutes, il peut distribuer un premier marqueur. Le groupe doit alors commencer à faire des flèches (lien cause-conséquence) entre quelques cartes pour les stabiliser. Les joueurs ont le droit de faire des flèches qui vont dans plusieurs sens ou qui sont itératives.
  - L'animateur rappelle aux joueurs qu'il reste un dernier lot : il faut donc éviter de faire toutes les flèches car quelques cartes peuvent encore bouger.

- Phase 4 (15min + 10min pour les derniers collages et le titre, 8 cartes dont un joker) :
  - L'animateur distribue le quatrième lot de carte au groupe et laisse le groupe les mettre dans l'ordre.
  - Il peut distribuer un deuxième marqueur d'une autre couleur que le premier si le groupe veut faire des associations entre certaines cartes ou proposer d'autres liens.
  - L'animateur peut commencer à scotcher le haut des cartes qui sont stabilisées.
  - Quand le groupe a fini sa fresque, il peut la décorer, lui donner un titre, inscrire la date et le nom des participants.
  - L'animateur accroche la fresque contre une surface verticale une fois que toutes les cartes ont été scotchées.

**A la fin** : prendre en photo les fresques, les envoyer à [✉ fresque@dixit.net](mailto:fresque@dixit.net) avec le nombre de participants, les groupes, le lieu et la date pour que nous puissions faire un suivi de ces jolies œuvres.

## Conseils d'animation

- Un animateur peut s'occuper d'environ 3 tables en même temps : il ne doit pas être présent tout le temps, afin de laisser les participants réfléchir entre eux.
- Si un groupe semble bloqué, l'animateur peut leur poser des questions pour les débloquent et les aider à stabiliser quelques cartes pour les faire avancer.
- L'animateur distribue des feutres/marqueurs en début de phase 4 pour que les participants fassent des flèches (lien cause/conséquence) entre leurs cartes et en les stabilisent. L'animateur peut aussi coller les premières cartes stabilisées avec le scotch pour inciter les joueurs à prendre des décisions et à avancer.
- Durant la phase 4, l'animateur peut donner un autre feutre/marqueur pour que les participants décoorent la fresque, fassent des flèches qui ont pour eux des liens différents, regroupent des cartes entre elles, etc...
- Une fois la fresque stabilisée et les cartes toutes collées avec du scotch, il est bien de la soulever et de l'accrocher à un mur/une surface plane verticale : cela permet aux participants d'avoir un nouveau regard sur leur fresque et d'aller voir celle des autres groupes.

## Règles d'utilisation

Ce jeu est distribué sous licence [CC BY 4.0](#), qui vous permet de l'utiliser ou de l'adapter librement (y compris pour des usages commerciaux) tant que l'origine est précisée (Fresque de la ville).

Nous ne demandons donc strictement aucune rémunération, mais juste de nous envoyer des photos de vos fresques à [✉ fresque@dixit.net](mailto:fresque@dixit.net), en précisant le lieu et la date de l'atelier.

## Ressources complémentaires

- La page de la Fresque de la ville : [www.fresquedelaville.fr](http://www.fresquedelaville.fr)
- La page de la Fresque du climat : <https://fresqueduclimat.org/>
- La page de la Fresque de la construction : <https://www.fresquedelaconstruction.org/>
- Les sources de chaque carte :  
<https://dixit.slite.com/p/note/XNjKtbGaJHT5WQq2Wv4oGq>
- Le Manifeste pour un urbanisme circulaire de Sylvain Grisot :  
<https://dixit.net/manifeste/>
- Toutes les publications et les podcasts de [dixit.net](http://dixit.net) : [www.dixit.net](http://www.dixit.net)
- La newsletter du mercredi : [www.dixit.net/newsletter](http://www.dixit.net/newsletter)